

ベクトル解析演習 演習問題 (5) スカラー場とベクトル場、 ∇ 、grad (補足編)

担当: 金丸隆志

学籍番号:

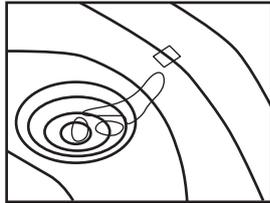
氏名:

[補足 1] スカラー場とベクトル場

スカラー場 $\phi(x, y, z)$ とベクトル場 $\mathbf{A}(x, y, z) =$

$\begin{pmatrix} A_x(x, y, z) \\ A_y(x, y, z) \\ A_z(x, y, z) \end{pmatrix}$ について解説する。スカラー場は「位置 (x, y, z) を定めると値 (スカラー) ϕ が定まる」関数で、例としては「天気図における気圧の分布」や、「地図における標高の分布」などを思い描くと良い。一方、ベクトル場は「位置 (x, y, z) を定めるとベクトル \mathbf{A} が定まる」関数であり、例としては「天気図における風向きと風速の分布」などを思い描くと良い。

(A) scalar field



(B) vector field

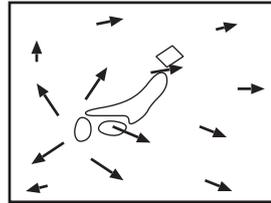


図 1: (A) スカラー場と (B) ベクトル場のイメージ

主に用いられる分野は、物理の力学、電磁気学、流体力学などである。

[補足 2] ∇ 、grad

スカラー場 $\phi(x, y, z)$ に対して、形式的に定義された

ナブラ $\nabla = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix}$ という演算子を用いて、以下の

演算が定義される。

- 勾配、グラディエント (gradient)

$$\text{grad } \phi(x, y, z) \equiv \nabla \phi = \begin{pmatrix} \frac{\partial \phi}{\partial x} \\ \frac{\partial \phi}{\partial y} \\ \frac{\partial \phi}{\partial z} \end{pmatrix}$$

スカラー場 ϕ の勾配 $\text{grad } \phi$ はベクトル場になることに注意しよう。

[補足 3] ポテンシャルと勾配 (グラディエント)

1次元における力学を考えよう。ポテンシャル $U(x)$ のもとで物体に働く力は $F = -\frac{dU}{dx}$ と書けるのだった。例えばばねのポテンシャル $U(x) = \frac{1}{2}kx^2$ に対する力は $F = -\frac{dU}{dx} = -kx$ であった。

また、質量 M の物体から距離 r におかれた質量 m の物体に対する万有引力のポテンシャルは、万有引力定数を G として

$$U(r) = -\frac{GMm}{r} \quad (1)$$

であったが、この物体に働く力は

$$F = -\frac{dU}{dr} = -\frac{GMm}{r^2} \quad (2)$$

と計算できるのだった。

以上は 1次元に限定された話であったが、これを多次元に拡張すると、勾配 (グラディエント) が登場する。いま、位置 (x, y, z) におけるポテンシャルをスカラー場 $\phi(x, y, z)$ で表すと、この位置の物体に働く力 \mathbf{F} は

$$\mathbf{F} = -\text{grad } \phi(x, y, z) = -\nabla \phi \quad (3)$$

となる。 \mathbf{F} はベクトル場となることに注意しよう。