

## ベクトル解析演習 演習問題 (9) 面積分 (補足編)

担当: 金丸隆志

学籍番号:

氏名:

## [解説 1] 曲線の媒介変数表示

一般に空間上の曲線は、一つの媒介変数  $t$  を用いて  $\mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$  と書ける。

$$\text{例 1) } x \text{ 軸 } \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

例 2)  $xy$  平面上の放物線 ( $y = x^2, z = 0$ )

$$\begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ t^2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

例 3)  $xy$  平面上の円 ( $x^2 + y^2 = 1, z = 0$ )

$$\begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \\ 0 \end{pmatrix}$$

## [解説 2] 曲面の媒介変数表示

一般に空間上の曲面は、二つの媒介変数  $u, v$  を用いて  $\mathbf{r} = \mathbf{r}(u, v)$  と書ける。

例 1)  $xy$  平面

$$\begin{pmatrix} x(u, v) \\ y(u, v) \\ z(u, v) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u \\ v \\ 0 \end{pmatrix}$$

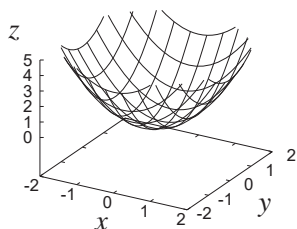
例 2) 放物面  $z = x^2 + y^2$

$$\begin{pmatrix} x(u, v) \\ y(u, v) \\ z(u, v) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u \\ v \\ u^2 + v^2 \end{pmatrix}$$

例 3) 半径 1 の球面  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$

$$\begin{pmatrix} x(u, v) \\ y(u, v) \\ z(u, v) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos u \sin v \\ \sin u \sin v \\ \cos v \end{pmatrix}$$

(A)



(B)

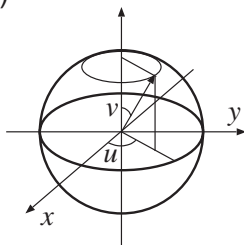


図 1: (A) [解説 2] 例 2) の放物面、(B) 例 3) の球面

## [解説 3] 曲面の法線ベクトル

曲面  $\mathbf{r} = \mathbf{r}(u, v)$  に対して  $\frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u}$  および  $\frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v}$  は、それぞれ図 2 の  $u$  曲線、 $v$  曲線に接するベクトルになる。 $\frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u}$  および  $\frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v}$  が作る平面を接平面という。さらに、それらの外積  $\frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v}$  は接平面に垂直となり、法線ベクトルという。

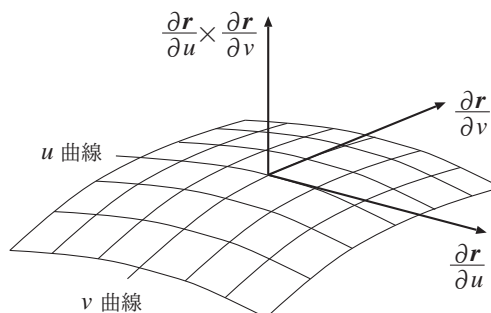


図 2: 法線ベクトル

[解説 4] 面要素  $dS$  とベクトル面要素  $d\mathbf{S}$ 

曲面  $\mathbf{r} = \mathbf{r}(u, v)$  上で媒介変数  $u, v$  が微小量  $du, dv$  だけ動いた際、できる矩形領域の面積を面要素  $dS$  と呼ぶ。また、大きさ  $dS$  を持ち、この面に垂直なベクトルのことを面要素ベクトル  $d\mathbf{S}$  といい、次式を満たす。

$$d\mathbf{S} = \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} du dv \quad (1)$$

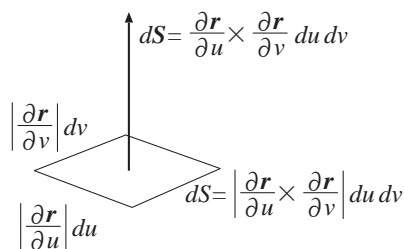


図 3: 面要素  $dS$  とベクトル面要素  $d\mathbf{S}$

(次のページにつづく)

[解説 5] スカラーとベクトルの面積分

曲面  $\mathbf{r} = \mathbf{r}(u, v)$  上で定義された関数  $f = f(u, v)$  に対する面積分は以下で定義される

$$\int_S f dS = \int \int f(u, v) \left| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} \right| du dv \quad (2)$$

$f(u, v) = 1$  とすれば、これは曲面  $S$  の面積となる。

一方、同じ曲面上で定義されたベクトル場  $\mathbf{A}$  に対する面積分は以下で定義される。

$$\int_S \mathbf{A} \cdot d\mathbf{S} \quad (3)$$

ベクトル  $\mathbf{A}$  とベクトル面要素  $d\mathbf{S}$  との内積の積分であることに注意。 $d\mathbf{S}$  は (1) 式で定義される。